

# *PIZARRA DIGITAL*

*Prof. M<sup>a</sup> Antonia Zapata Abad  
Vicedecana de Nuevas Tecnologías*

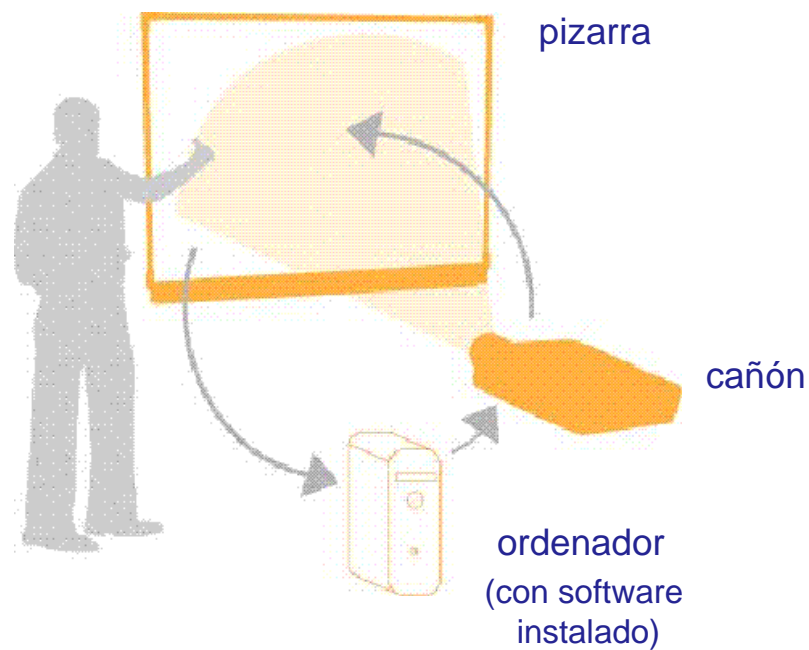
## **Objetivos:**

- 1- Descripción de la pizarra
  - 2- Conocer las posibilidades básicas que pueden ser útiles en clase
  - 3- Recursos disponibles en la web de Ciencias
  - 4- Uso de la pizarra de la facultad
-

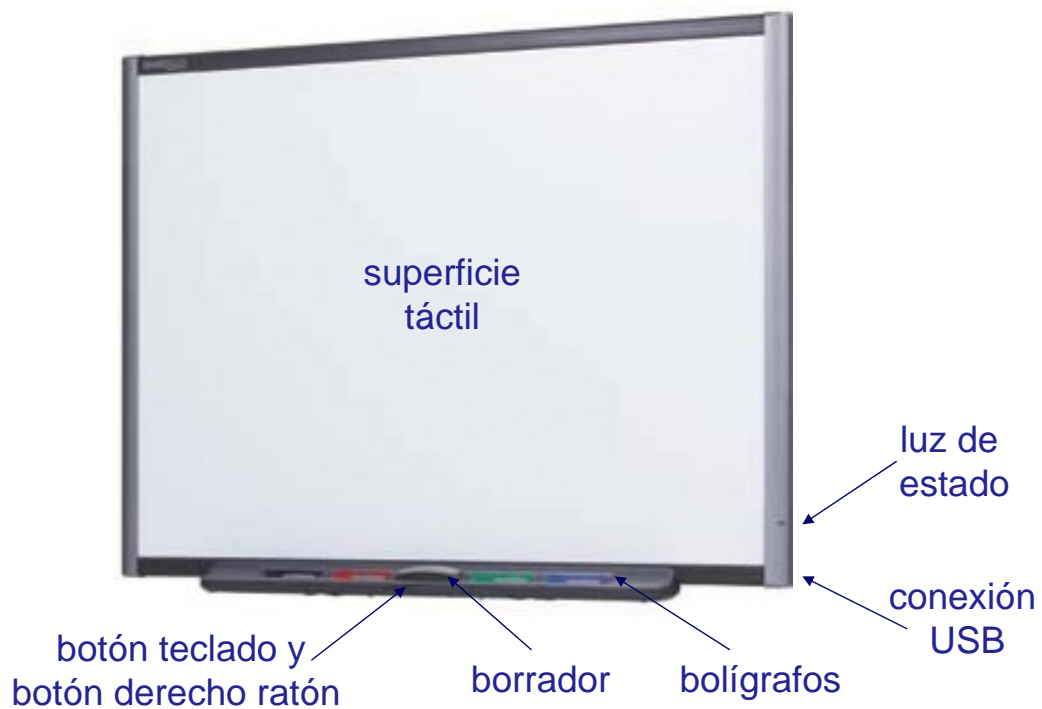
## 1- DESCRIPCIÓN DE LA PIZARRA

---

### Elementos involucrados



## Elementos de la pizarra



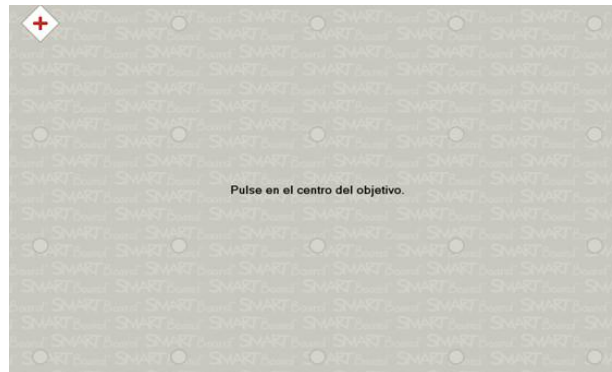
## 2- FUNCIONALIDAD BÁSICA QUE PUEDE SER ÚTIL EN CLASE

---

## Primer paso: orientar la pizarra

1- Presionar simultáneamente los dos botones de la bandeja

2- Aparecerá la siguiente imagen:



3- Ir pulsando los distintos puntos que van apareciendo

---

## Interacción básica

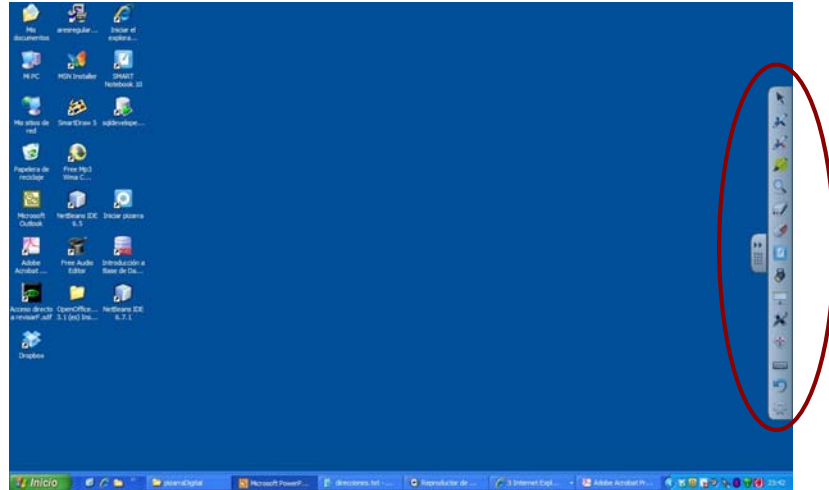
Desde la pizarra podemos trabajar directamente con el ordenador.

Por ejemplo:

- manejar el sistema operativo
  - realizar las presentaciones
  - navegar por Internet
-

## Herramientas flotantes

- Se pueden colocar en el lado izquierdo o derecho.
- Se pueden modificar las opciones que aparecen.
- Se pueden ocultar.



## Escribir texto y dibujar

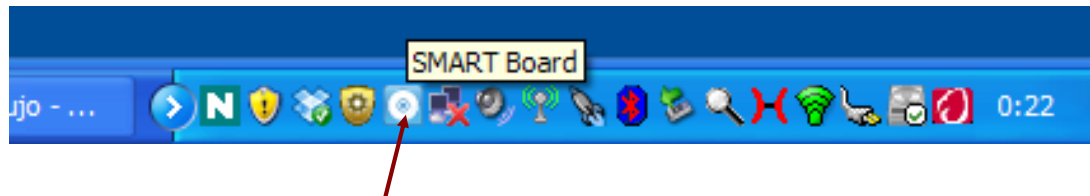
- Usando uno de los rotuladores de la bandeja
- Pulsando el botón de teclado de la bandeja
- Usando las opciones de las herramientas flotantes

Ejemplos:

- resaltar elementos de una presentación
- escribir directamente en la pizarra el resultado de un ejercicio (y guardarlo)
- insertar imagen (materia oscura)

## Acceso a opciones de la pizarra

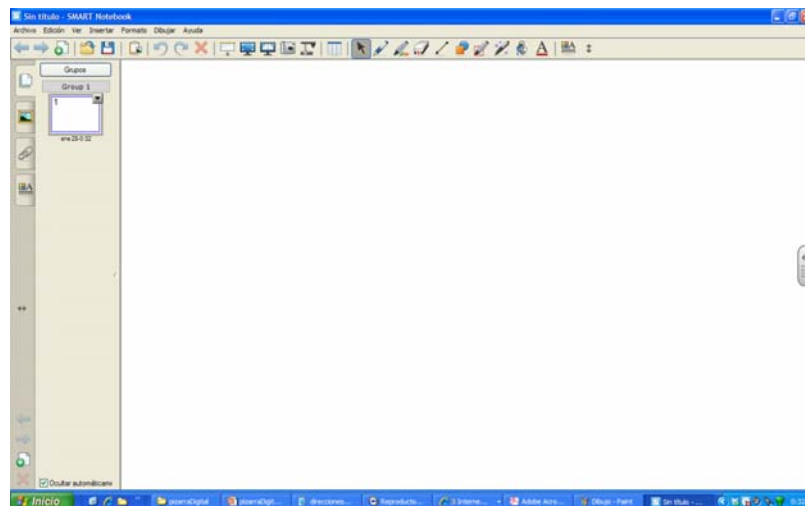
- Botón SMART board de la barra de tareas



- Menú Inicio/Programas/SMART Technologies

## Notebook

Herramienta para poder escribir, dibujar... como si de una pizarra blanca se tratara



Ejemplo: copiar imágenes de presentaciones

## Reconocimiento de tinta (Ink Aware)

Programas en los que se puede insertar texto y dibujos.

Por ejemplo: Word, Excel, Power Point

Listado de software 'ink aware':

Botón SMART de barra de tareas/Panel de control/Configurar herramientas de SMART/Configuración del programa de reconocimiento de tinta

---

## 3- RECURSOS EN LA WEB DE CIENCIAS

---

## Recursos

Enlace central a “Innovación docente”

<https://ciencias.unizar.es/web/pizarraDigital.do>

- Acceso al software
- Enlaces de interés
- Presentación de introducción
- Preguntas frecuentes

En continua  
actualización

## 4- USO DE LA PIZARRA

---



## Reserva de la pizarra

- Ponerse en contacto conmigo

## Espacios

- Sala de Grados del Edificio A
  - Aulas de la planta calle del Edificio D
- } reservar a través de la página web
-